

## SOLUTION 420



### TITRE

Le titre peut s'interpréter de 3 façons différentes :

- La lumière vient du ciel peut se traduire par la solution vient du ciel : on doit se servir des planètes représentées sur le visuel pour décoder le texte.
- La lumière vient du ciel confirme la lumière du jeu : la lumière du Soleil matérialisée par le département de l'Aube.
- La lumière vient du ciel est une allusion à la flèche d'Apollon (flèche de lumière) qui volera dans le ciel avant de venir se planter dans le Rocher de Dabo.

### TEXTE

Les symboles sur le visuel représentent des planètes, soit de bas en haut : la Terre, Mars, Jupiter, Saturne, Uranus, Neptune et Pluton. On remarque qu'il s'agit de l'ordre traditionnel des planètes c'est à dire un classement selon leur éloignement du Soleil. Les planètes sont placées en arc de cercle, comme pour évoquer leur rotation autour du Soleil.

Les nombres dans le texte correspondent aux périodes de révolutions sidérales des planètes exprimées en nombre de jours :

Nom des planètes	Distance moyenne au Soleil en millions de kilomètres	Période de révolution
Mercure ...	58	88 jours
Vénus .....	108	225 jours
Terre .....	149	365 jours
Mars .....	228	1 an 322 jours
Jupiter .....	778	11 ans 315 jours
Saturne .....	1 430	29 ans 167 jours
Uranus .....	2 880	84 ans 7 jours
Neptune .....	4 494	164 ans 280 jours
Pluton .....	5 900	248 ans 157 jours

En prenant la première lettre des planètes on obtient un code :

T = 365, M = 687, J = 4330, S = 10752, U = 30667, N = 60140 et P = 90677.

On applique ce code au texte :

**C'EST LA QUE L'AIGLE IMPRIMA LA MARQUE DE SES SERRES DANS LE SABLE, CENT JOURS AVANT DE SE CASSER LE BEC ET Y LAISSER SES PLUMES.**

**L'aigle** est une allusion à **Napoléon, qui débarqua sur la plage de Golfe-Juan le 1er mars 1815** ("L'AIGLE IMPRIMA LA MARQUE DE SES SERRES DANS LE SABLE"). **Les Cent-Jours** ("CENT JOURS AVANT DE") font suite à ce débarquement, ils commencent le 20 mars 1815 avec l'arrivée de Napoléon aux Tuileries, ils sont marqués par la défaite de Napoléon à Waterloo le 18 juin 1815 ("SE CASSER LE BEC") et s'achèvent le 22 juin 1815 lors de la seconde abdication de Napoléon ("ET Y LAISSER SES PLUMES").

La plage où Napoléon a débarqué s'appelle **la plage du Soleil**. On trouve **une stèle commémorative** du débarquement de Napoléon dans le port de Golfe-Juan :



(Photo prise par le chercheur Don Quichotte)

On y voit nettement l'aigle en train d'imprimer la marque de ses serres avec en dessous le texte "ICI DEBARQUA NAPOLEON EN 1815".

Là est (la plage du Soleil à) Golfe-Juan

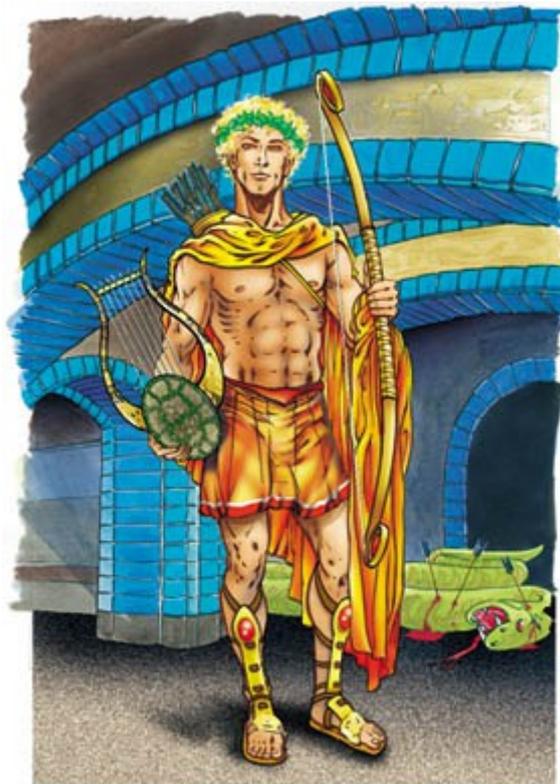


"Alors prête un arc à Apollon" : "Alors" signifie qu'on se trouve là, et on doit prêter un arc à Apollon.

On se rappelle qu'Apollon se trouvait sur Terre à Troyes à l'issue de la 470, on se rappelle aussi qu'on a rencontré symboliquement Mercure à la Mairie de Carignan et qu'on est rentré en possession de l'arc d'Apollon que Mercure lui avait dérobé dans sa jeunesse.

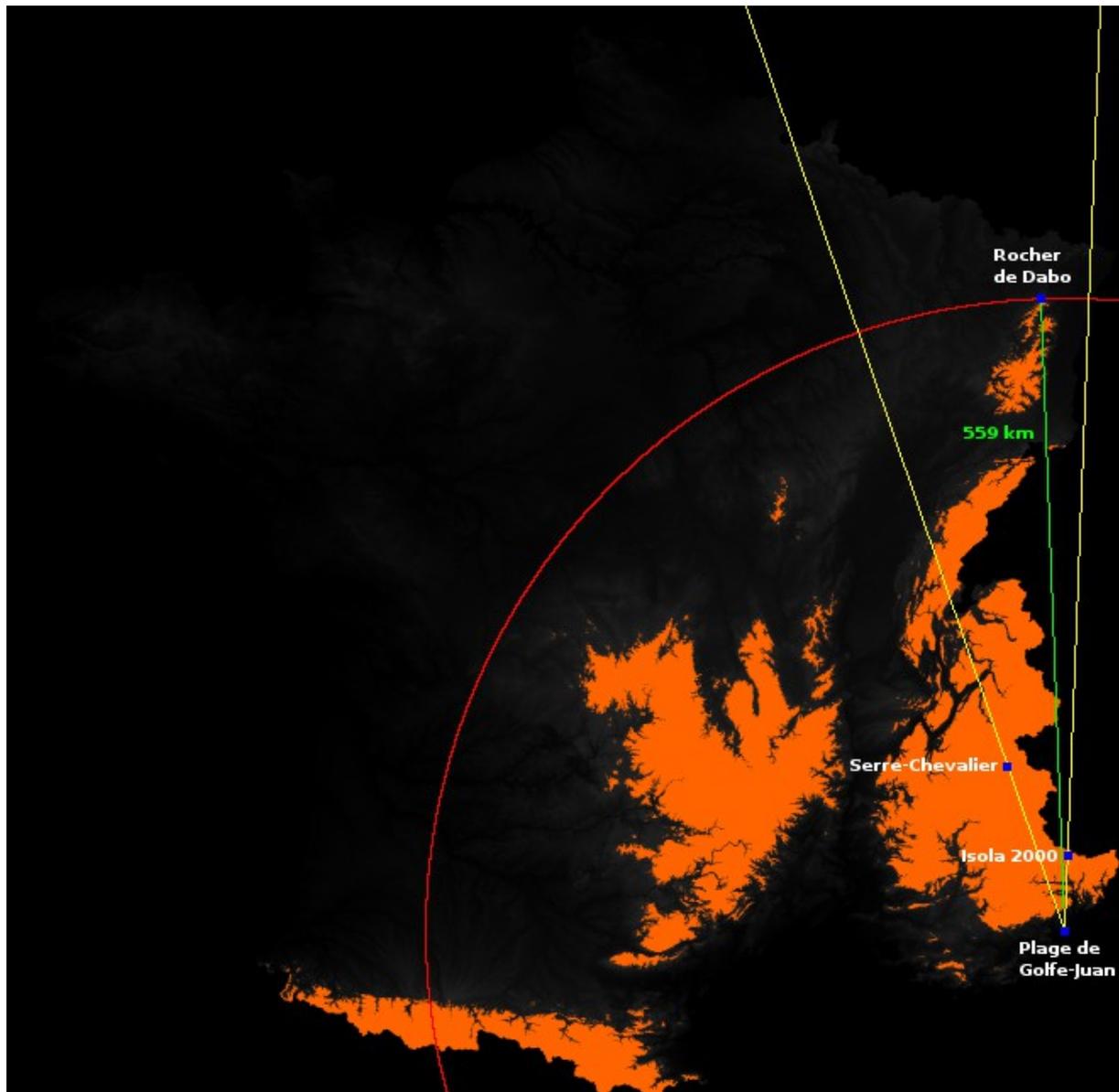
**Apollon vient donc à Golfe-Juan pour nous aider en échange de son arc.** La sémantique confirme cet échange de bons procédés : "A 2424 **EMPRUNTE**" et "**PRETE UN ARC A APOLLON**".

Apollon correspond au contexte de l'énigme puisqu'on se trouve sur la plage du Soleil or Apollon est **le dieu du Soleil**.



Apollon compte 1969,697 mesures vers le zénith, cela correspond à  $1969,697 * 0,33 \text{ m} = 650 \text{ m}$  vers le ciel. La plage du Soleil de Golfe-Juan étant **au niveau de la mer** il vise donc un lieu situé à **650 m d'altitude**. Le trait d'Apollon s'abat en une 46241860ème fraction de jour sidéral. Le jour sidéral dure 23 h 56 mn 4 s = 86164 s, le trait d'Apollon s'abat donc en  $86164 \text{ s} / 46241860 = 0,001863 \text{ s}$ . Apollon étant **le dieu de la lumière** on en déduit qu'il tire sa flèche à la vitesse de la lumière, elle parcourt donc une distance de  $0,001863 \text{ s} * 300000 \text{ km} / \text{s} = \mathbf{559 \text{ km}}$ .

On doit maintenant trouver la flèche d'Apollon, en sachant que la cible d'Apollon se situe à 559 km de la plage du Soleil de Golfe-Juan et à 650 m d'altitude. Pour cela on balaie sur la carte un arc de cercle de 55,9 km de rayon et de centre Golfe-Juan (suggéré par le compas à pointes sèches sur le visuel), et on cherche un lieu situé à 650 m d'altitude.



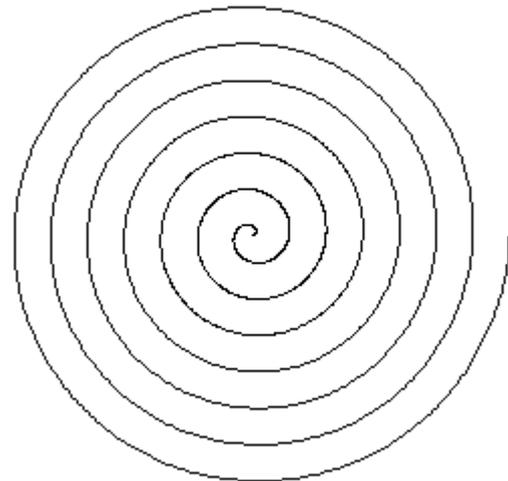
(En orange : altitude  $\geq$  650 m)

Il n'existe qu'une seule possibilité (en tenant compte des IS TDF) : la flèche d'Apollon vient se planter dans le Rocher de Dabo (la borne IGN présente sur le terrain indique l'altitude exacte du Rocher de Dabo : 650,22 m), qui n'est rien d'autre que la clé de passage 500 -> 420 (confirmation).

### **Le point d'impact de la flèche d'Apollon est le Rocher de Dabo**

Le Rocher de Dabo était **un centre de culte du Soleil**, il n'est donc pas surprenant qu'une flèche de lumière tombe à cet endroit. On peut aussi écrire DABO = RE LA SI O = SOLAIRE.

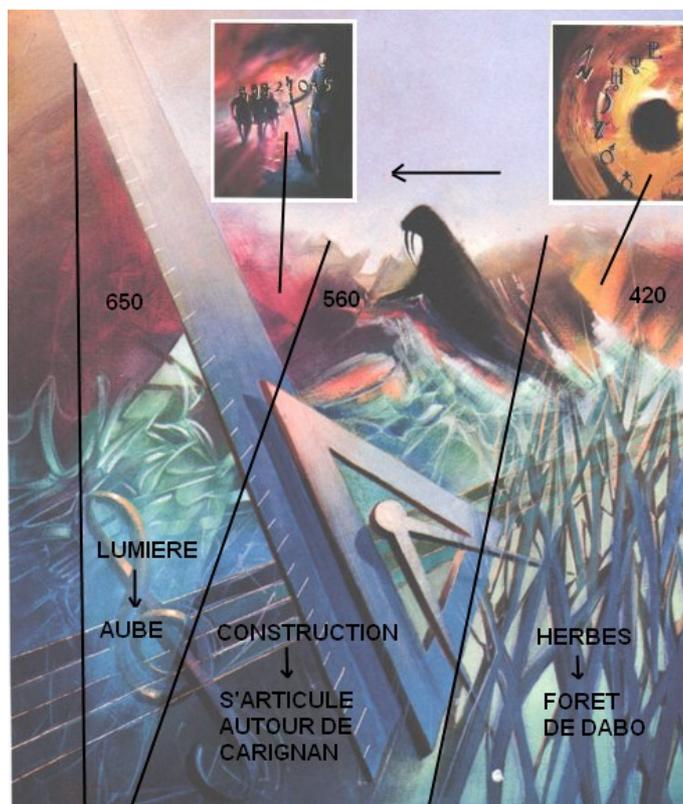
D'autre part on a vu que le Rocher de Dabo était **une SAQC**, or une cible et une spirale se ressemblent beaucoup :



Ainsi la SAQC sert de **cible géante** à l'archer Apollon.

On notera aussi que les 2 cercles que l'on trace provisoirement en 500 et en 420 (185 km de Carignan et 559 km de Golfe-Juan), tous les 2 inspirés par des compas à pointes sèches, n'ont qu'une seule intersection significative : le Rocher de Dabo.





Le visuel de la 500 confirme le Rocher de Dabo comme point d'impact de la flèche : la partie droite indique un lien entre les herbes représentant la Forêt de Dabo et la 420.

### VISUEL

Sur le visuel il y a les 7 symboles de planètes, mais il y a aussi une **tache sombre** juste à côté. Cette tache sombre représente en fait **la pupille d'un œil**, la limite de l'œil apparaissant sur le bord gauche du visuel.

Cet œil n'est rien d'autre que **le symbole du Soleil**, ce qui est cohérent : les symboles des planètes en arc de cercle évoquent la rotation des planètes autour du Soleil.



(œil / symbole du Soleil)



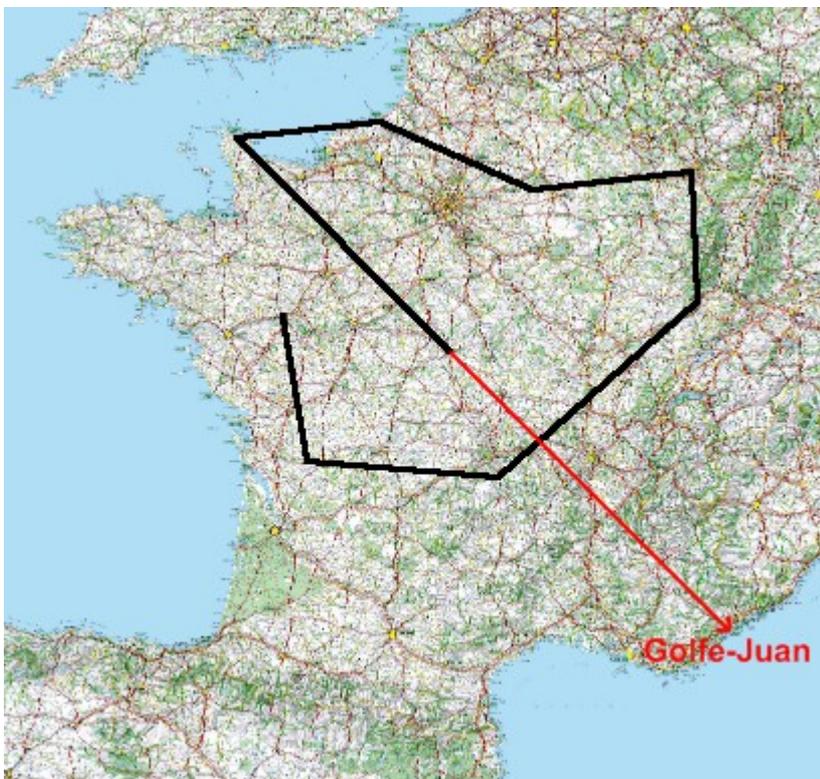
Le compas sur le visuel est planté dans un "N" d'un côté et dans le bord de l'œil de l'autre côté.

Le "N" est le chiffre de Napoléon :



Le compas sur le visuel définit donc à la fois l'arc de cercle que l'on fait pour isoler le Rocher de Dabo et le Soleil. En fait **le cercle tracé sur la carte de centre Golfe-Juan et de rayon 559 km représente le Soleil**, et c'est Apollon le dieu du Soleil qui en définit le rayon. Le centre c'est **Golfe-juan = G = Sol = Soleil = Apollon = Napoléon**, le fait qu'il s'agisse de la plage du Soleil confirme.

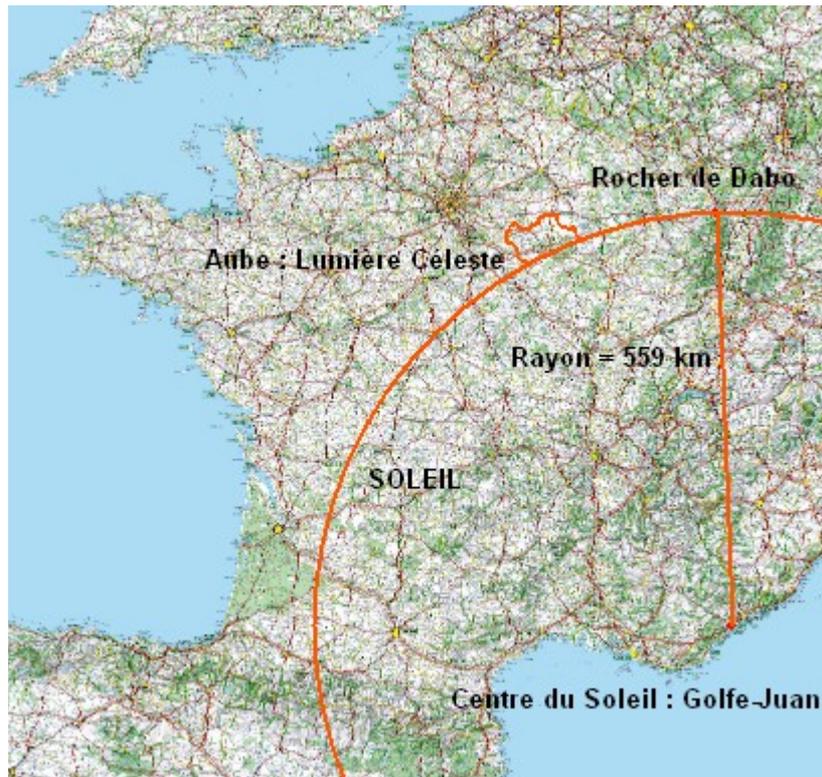
Une autre confirmation provient du G que l'on dessine sur la carte en 580, en prolongeant le sens d'écriture du G on tombe sur Golfe-Juan :



On retrouve G = Golfe-Juan.

La confirmation ultime vient du **Problème de Napoléon** évoqué par le compas planté dans le N : il s'agit de trouver le centre d'un cercle au compas seul, ce problème peut se symboliser par un cercle avec un point au milieu, à nouveau le symbole du Soleil.

Ce Soleil sert à définir **le concept de lumière** : le concept de lumière c'est **la lumière intangible qui s'échappe du Soleil sur la carte, le département de l'Aube en est la représentation tangible.**



### LA MUSIQUE DES SPHERES

Sur le visuel Mercure et Vénus sont absentes et on a **7 planètes** comme **7 notes de musique**, ce qui nous oriente vers **la musique des sphères**, c'est à dire l'attribution de notes de musique aux planètes. 7 c'est aussi le chiffre d'Apollon, qui est aussi **le dieu de la musique**.

La musique des sphères date de l'Antiquité, le premier romain à s'y être intéressé est **Boèce (470 - 525)**.

Boèce mit en place le concept de **quadruium** qui regroupe les 4 disciplines scientifiques issues des 7 sept arts libéraux. Ces 4 disciplines scientifiques sont **l'arithmétique, la musique, la géométrie**, et **l'astronomie**. Le fait de retrouver ces 4 disciplines dans la 420 confirme Boèce.

La classification de Boèce est la suivante :

<b>Ma</b>	<b>L</b>	<b>D</b>	<b>S</b>	<b>V</b>	<b>J</b>	<b>Me</b>
<b>Mars</b>	<b>Lune</b>	<b>Soleil</b>	<b>Saturne</b>	<b>Vénus</b>	<b>Jupiter</b>	<b>Mercure</b>
<b>Fa</b>	<b>Do</b>	<b>Sol</b>	<b>Ré</b>	<b>La</b>	<b>Mi</b>	<b>Si</b>

La méthode qui consistait à prendre la première lettre de quelque chose est apparue en 580 puis en 500, elle a permis d'établir un parcours musical. Ici on retrouve cette méthode associée à des planètes, ce qui permet d'établir que le **parcours musical devient aussi astronomique et mythologique** puisque dans la mythologie romaine les planètes coïncident avec les dieux.

Ainsi pour cette énigme on a **Golfe-Juan = G = Sol = Soleil = Apollon**.

Si on reprend le parcours musical :

Bourges - Col de Roncevaux - Bourges - Aube - Carignan - Dabo - Golfe-Juan.

B C B A C D G

**SI DO SI LA DO RE SOL**

On s'aperçoit que :

- Bourges et l'Aube correspondent à Mercure et Vénus.
- Col de Roncevaux et Carignan correspondent à Diane, la sœur jumelle d'Apollon.
- Dabo correspond à Saturne le dieu du temps.

### HATE-TOI

On a vu que Dabo correspondait à **Saturne le dieu du temps**, ce qui colle parfaitement avec "Hâte-toi", mais ce n'est pas tout.

Il y a en effet des références à **l'or** dans cette énigme :

- le symbole du Soleil est aussi le symbole alchimique de l'or.
- 196,97 est la masse atomique de l'or.

Ces éléments caractérisent de façon unique le Rocher de Dabo (cercle de rayon 559 km et l'altitude de 650 m), ce qui tend à dire qu'un élément en or se cache sur le Rocher de Dabo. En fait l'élément en question est **la clef d'or de Janus**, soit le pendant de la clef d'argent qui se cache sur l'île de Ré ("Ré la blanche" qui correspond aussi au dieu du temps Saturne).

La clef d'or de Janus correspond au **solstice d'hiver**, le lien au temps est évident. Elle ouvre la porte des cieux ("Janua coeli") ce qui cadre bien avec l'énigme.

On retrouve donc Janus, Saturne et le solstice d'hiver que l'on avait rencontrés en 600 avec l'âge d'or.

Ce qui est important ici est qu'on se hâte de trouver la flèche d'Apollon, ce qui signifie qu'**on rentre symboliquement en possession de la clef d'or de Janus**.

### CARTE



Sur la carte notre parcours dans cette énigme est Rocher de Dabo - Golfe-Juan, en sens inverse de la flèche d'Apollon, d'ailleurs comme le dit le texte il s'agit du trait d'Apollon, pas celui du chercheur. A la fin de l'énigme on est toujours à Golfe-Juan.

### CLE DE PASSAGE

La clé de passage 420 -> 560 est Golfe-Juan.